

**НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ
«КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ
ІНСТИТУТ імені ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО»
НАВЧАЛЬНО-НАУКОВИЙ ФІЗИКО-ТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ
Кафедра інформаційної безпеки**

ЗАТВЕРДЖУЮ
Завідувач кафедри
_____ Дмитро ЛАНДЕ
(підпис)
«___» _____ 2024 р.

**Дипломна робота
на здобуття ступеня бакалавра
за освітньо-професійною програмою «Системи, технології та
математичні методи кібербезпеки»
спеціальності 125 «Кібербезпека»**

на тему: Відображення та прогнозування кіберінцидентів по матеріалам соціальних мереж

Виконав (-ла): здобувач вищої освіти IV курсу, групи ФБ-05

(шифр групи)

_____ Береза Олександр Андрійович _____

(прізвище, ім'я, по батькові)

(підпис)

Керівник: д. т. н., професор, завідувач кафедри ІБ, Ланде Дмитро Володимирович

(посада, науковий ступінь, вчене звання, прізвище, ім'я, по батькові)

(підпис)

Рецензент _____

(посада, науковий ступінь, вчене звання, науковий ступінь, прізвище, ім'я, по батькові)

(підпис)

Засвідчую, що у цій дипломній роботі
немає запозичень з праць інших авторів
без відповідних посилань.

Здобувач вищої освіти _____

(підпис)

Київ – 2024 року

НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ
«КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ
ІНСТИТУТ імені ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО»
НАВЧАЛЬНО-НАУКОВИЙ ФІЗИКО-ТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ
Кафедра інформаційної безпеки

Рівень вищої освіти – перший (бакалаврський)
Спеціальність – 125 «Кібербезпека»
Освітньо-професійна програма «Системи, технології та математичні методи кібербезпеки»

ЗАТВЕРДЖУЮ
Завідувач кафедри
_____ Дмитро ЛАНДЕ
(підпис)
«__» _____ 2024 р.

ЗАВДАННЯ
на дипломну роботу здобувачу вищої освіти

_____ Береза Олександр Андрійович

(прізвище, ім'я, по батькові)

1. Тема роботи Відображення та прогнозування кіберінцидентів по матеріалам соціальних мереж

керівник роботи д. т. н., професор, завідувач кафедри ІБ, Ланде
Дмитро Володимирович

(прізвище, ім'я, по батькові, науковий ступінь, вчене звання)

затверджені наказом по університету від _____ 2024 р. №

2. Термін подання здобувачем вищої освіти роботи 11 червня 2024 р.

3. Вихідні дані до роботи

4. Зміст роботи відображення та прогнозування кіберінцидентів за допомогою часових рядів на основі історичних даних, використовуючи методи машинного навчання, зокрема LSTM

5. Перелік ілюстративного матеріалу (із зазначенням плакатів, презентацій тощо)

6. Дата видачі завдання 29 квітня 2024 р.

Календарний план

№ з/п	Назва етапів виконання дипломної роботи	Термін виконання етапів дипломної роботи	Примітка
1	Формулювання теми дипломної роботи, визначення мети та постановка задач	12.11.2023 – 07.02.2024	Виконано
2	Узгодження теми	18.03.2024 – 19.03.2024	Виконано
3	Визначення структури дипломної роботи	28.03.2024 – 28.04.2024	Виконано
4	Розробка підходу до тестування	22.03.2024 – 30.03.2024	Виконано
5	Отримання завдання	29.04.2024 – 30.04.2024	Виконано
6	Аналіз існуючих рішень	08.02.2024 – 12.02.2024	Виконано
7	Випробовування підходу на практиці	06.05.2024 – 14.05.2024	Виконано
8	Аналіз отриманих результатів	14.05.2024 – 17.05.2024	Виконано
9	Оформлення дипломної роботи	01.05.2024 – 10.06.2024	Виконано

Здобувач вищої освіти

(підпис)

Олександр Береза

(Власне ім'я, ПРІЗВИЩЕ)

Керівник роботи

(підпис)

Дмитро Ланде

(Власне ім'я, ПРІЗВИЩЕ)

РЕФЕРАТ

Дипломна робота має обсяг 53 сторінки, вміщує в собі 9 рисунків, та 9 джерел.

Об'єктом дослідження є кіберінциденти та їх вплив на інформаційні системи.

Головною метою роботи було оглянути сучасні методи машинного навчання для аналізу та прогнозування кіберінцидентів, а також збір та обробка даних із соціальних мереж для виявлення кіберінцидентів. У ході роботи було розроблено модель прогнозування кіберінцидентів на основі алгоритмів LSTM, проведено тестування та візуалізацію результатів моделі, а також оцінено її ефективність. Було зібрано дані за допомогою інструменту Infostream, створено часові ряди, та використано їх для навчання моделі LSTM. Результати тестування показали здатність моделі до точного прогнозування кількості кіберінцидентів, що підтверджує доцільність використання даних із соціальних мереж для моніторингу кіберзагроз та ефективність застосування методів машинного навчання у цій сфері.

Ключові слова: кіберінциденти, LSTM, машинне навчання, соціальні мережі, прогнозування, Infostream.

ABSTRACT

The thesis comprises 53 pages, includes 9 figures, and cites 9 sources.

The object of the study is cyber incidents and their impact on information systems.

The main goal of the thesis was to review modern machine learning methods for analyzing and predicting cyber incidents, as well as to collect and process data from social networks to detect cyber incidents. During the research, a model for predicting cyber incidents based on LSTM algorithms was developed, tested, and visualized, and its effectiveness was evaluated. Data was collected using the Infostream tool, time series were created, and they were used to train the LSTM model. The test results demonstrated the model's ability to accurately predict the number of cyber incidents, confirming the feasibility of using social network data for monitoring cyber threats and the effectiveness of applying machine learning methods in this area.

Keywords: cyber incidents, LSTM, machine learning, social networks, forecasting, Infostream.

ЗМІСТ

ПЕРЕЛІК УМОВНИХ ПОЗНАЧЕНЬ, СИМВОЛІВ, ОДИНИЦЬ СКОРОЧЕНЬ І ТЕРМІНІВ	9
ВСТУП	11
1 АНАЛІЗ ПРЕДМЕТНОЇ ОБЛАСТІ	10
1.1 Значення кібербезпеки у сучасному світі	10
1.2 Огляд сучасного стану кібербезпеки	10
1.3 Коефіцієнт Херста	11
1.4 Фрактальна розмірність	12
1.5 Джерела даних	13
1.6 Методи машинного навчання для аналізу кіберзагроз	13
1.7 Структура даних	13
1.8 Попередня обробка даних	14
1.9 Масштабування даних	15
1.10 Підготовка даних для моделі	16
1.11 Архітектура моделі LSTM	16
Висновки до розділу 1	18
2 ДЖЕРЕЛА ДАНИХ ТА МЕТОДОЛОГІЯ ДОСЛІДЖЕННЯ	19
2.1 Джерела даних	19
2.2 Використання моделі LSTM для прогнозування кіберінцидентів	20
2.3 Оцінка моделі LSTM для прогнозування кіберінцидентів	23
Висновки до розділу 2	25
3 ІМПЛЕМЕНТАЦІЯ ТА РЕАЛІЗАЦІЯ СИСТЕМИ ВІДОБРАЖЕННЯ ТА ПРОГНОЗУВАННЯ КІБЕРІНЦИДЕНТІВ ПО МАТЕРІАЛАМ СОЦІАЛЬНИХ МЕРЕЖ	26
3.1 Бібліотеки і мова	26
3.2 Створення віртуального середовища	28
3.3 Завантаження та попередня обробка даних	28
3.4 Побудова та навчання моделі LSTM	33
3.5 Аналіз результатів	41
Висновки з розділу 3	43
ВИСНОВКИ	44
ПЕРЕЛІК ДЖЕРЕЛ ПОСИЛАНЬ	45
ДОДАТОК А	47

ПЕРЕЛІК УМОВНИХ ПОЗНАЧЕНЬ, СИМВОЛІВ, ОДИНИЦЬ СКОРОЧЕНЬ І ТЕРМІНІВ

API - Application Programming Interface: інтерфейс програмування додатків, що дозволяє взаємодію між різними програмними компонентами.

CSV - Comma-Separated Values: формат файлів, який використовує коми для розділення значень.

DataFrame - Структура даних у бібліотеці Pandas, що представляє собою двовимірну таблицю з метаданими.

LSTM - Long Short-Term Memory: тип рекурентної нейронної мережі, здатний зберігати довготривалі залежності в часових рядах.

MAE - Mean Absolute Error: середня абсолютна помилка, метрика для оцінки точності моделі.

MSE - Mean Squared Error: середньоквадратична помилка, метрика для оцінки точності моделі.

MinMaxScaler - Алгоритм масштабування даних, що перетворює значення до діапазону [0, 1].

Numpy - Бібліотека для наукових обчислень в Python, що забезпечує підтримку великих багатовимірних масивів і матриць.

Pandas - Бібліотека для обробки та аналізу табличних даних у Python.

Python - Високорівнева мова програмування, широко використовувана для аналізу даних та машинного навчання.

Scikit-learn - Бібліотека машинного навчання в Python, що надає інструменти для попередньої обробки даних, навчання та оцінки моделей.

TensorFlow - Фреймворк для машинного навчання від Google, що дозволяє створювати моделі глибинного навчання з високою продуктивністю.

Keras - Високорівнева бібліотека для побудови нейронних мереж, яка працює поверх TensorFlow.

venv - Інструмент для створення віртуального середовища в Python, що ізолює залежності проекту.

День тижня (day_of_week) - Одна з ознак даних, що впливає на активність користувачів у соціальних мережах.

Місяць (month) - Одна з ознак даних, що враховує сезонні коливання.

Святкові дні (holiday) - Інформація про святкові дні, що може впливати на кількість згадок про кіберінциденти.

ВСТУП

Сучасні інформаційні системи стикаються з дедалі більш складними та частими кіберзагрозами. Зростаючі ризики кіберзлочинності, зловмисних атак та витоків даних викликають необхідність постійного удосконалення методів забезпечення кібербезпеки. Згідно зі звітами провідних компаній у сфері кібербезпеки, кількість кіберінцидентів збільшується щороку, що підкреслює актуальність розробки нових, ефективних засобів їх виявлення та прогнозування.

Соціальні мережі стають важливим джерелом інформації для моніторингу кіберзагроз. Використання методів аналізу даних із соціальних мереж дозволяє швидко виявляти нові типи атак та потенційні загрози. Інформація, яку користувачі діляться у соціальних мережах, може бути індикатором майбутніх інцидентів та допомогти у розробці превентивних заходів.

Завдання: збір та обробка даних із соціальних мереж для виявлення кіберінцидентів, розробка моделі прогнозування кіберінцидентів на основі алгоритмів машинного навчання, тестування та візуалізація результатів моделі, оцінка ефективності розробленої моделі та обговорення отриманих результатів.

Об'єкт дослідження: кіберінциденти та їх вплив на інформаційні системи.

Предмет дослідження: методи машинного навчання для аналізу та прогнозування кіберінцидентів.

1 АНАЛІЗ ПРЕДМЕТНОЇ ОБЛАСТІ

1.1 Значення кібербезпеки у сучасному світі

Кібербезпека є критично важливою для сучасного інформаційного суспільства. Вона охоплює широкий спектр заходів, спрямованих на захист інформаційних систем та даних від несанкціонованого доступу, атак та руйнування.

У зв'язку з постійним розвитком технологій та зростанням обсягів переданої інформації, кіберзагрози стають дедалі складнішими та різноманітнішими. Це включає в себе не тільки технічні аспекти, але й людський фактор, політичні та економічні чинники, що робить кібербезпеку мультидисциплінарною областю, яка вимагає постійного оновлення знань та навичок.

1.2 Огляд сучасного стану кібербезпеки

Кібербезпека охоплює різні аспекти захисту інформаційних систем, включаючи технічні, організаційні та правові заходи. Згідно з останніми звітами, щорічні збитки від кіберзлочинності досягають сотень мільярдів доларів. Приклади великих кібератак, таких як атака на компанію SolarWinds у 2020 році, яка вразила численні урядові та приватні організації по всьому світу, демонструють, наскільки серйозними можуть бути наслідки таких інцидентів.

Кіберзлочинці використовують різноманітні методи, включаючи фішинг, зловмисне програмне забезпечення, атаки на відмову в обслуговуванні (DDoS) та багато інших. Це підкреслює необхідність

постійного вдосконалення заходів кібербезпеки та розробки нових технологій для протидії загрозам.

1.3 Коефіцієнт Херста

Коефіцієнт Херста (H) є важливим показником, який використовується для оцінки довготривалих залежностей у часових рядах (рис.1.1). Він вимірює ступінь персистентності або антиперсистентності часового ряду. Значення H може варіювати від 0 до 1:

- Якщо $H = 0.5$, часова послідовність є випадковою (білий шум).
- Якщо $H < 0.5$, часова послідовність має тенденцію до повернення до середнього значення (антиперсистентна).
- Якщо $H > 0.5$, часова послідовність демонструє тренди та довготривалі залежності (персистентна).

Для обчислення коефіцієнта Херста використовується методика рескейлованої діапазону (R/S-аналіз):

$$R(n) = \max(X_1, X_2, \dots, X_n) - \min(X_1, X_2, \dots, X_n)$$

$$S(n) = \sqrt{\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (X_i - \bar{X})^2}$$

$$H = \frac{\log(R(n)/S(n))}{\log(n)}$$

Рисунок 1.1 - Формули підрахування коефіцієнту Херста

де X_i - значення часового ряду, \bar{X} - середнє значення часового ряду, n - довжина підінтервалу.[7]

1.4 Фрактальна розмірність

Фрактальна розмірність є ще одним важливим показником для аналізу часових рядів, який допомагає визначити складність і структурованість даних. Фрактальна розмірність відображає, наскільки детально заповнена певна частина простору об'єктом (в даному випадку - часовим рядом).

Обчислення фрактальної розмірності для одномірних рядів можна виконати за допомогою методу покриття боксами (box-counting method). Цей метод полягає в тому, що часовий ряд розбивається на інтервали різної довжини, і для кожного інтервалу підраховується кількість необхідних боксів для покриття даних. Відповідно до методу, фрактальна розмірність визначається як (рис 1.2).

$$D = - \lim_{\epsilon \rightarrow 0} \frac{\log(N(\epsilon))}{\log(\epsilon)}$$

Рисунок 1.2 - Формула підрахування фрактальної розмірності

де $N(\epsilon)$ - кількість боксів розміру ϵ , необхідних для покриття часового ряду.

1.5 Джерела даних

Основним джерелом даних у цьому дослідженні є Infostream — інструмент, який дозволяє здійснювати моніторинг та збір інформації з різних соціальних мереж на основі заданих ключових слів. Використання ключових слів, таких як "hacker" та "cyberattack", дозволяє зосередити увагу на згадках, пов'язаних з кіберінцидентами. Infostream збирає дані у вигляді часових рядів, де кожен запис містить інформацію про кількість згадок за певний день.

1.6 Методи машинного навчання для аналізу кіберзагроз

Машинне навчання відіграє ключову роль у сучасних системах кібербезпеки. Алгоритми машинного навчання, зокрема глибинні нейронні мережі, використовуються для виявлення аномалій, класифікації атак та прогнозування кіберінцидентів. Рекурентні нейронні мережі (RNN) та їх варіації, такі як Long Short-Term Memory (LSTM), є особливо корисними для аналізу часових рядів даних, що дозволяє виявляти патерни у послідовностях подій та прогнозувати майбутні атаки.

Наприклад, використання LSTM для аналізу даних з соціальних мереж дозволяє виявляти зміни у тенденціях обговорення кіберзагроз та прогнозувати нові атаки на основі історичних даних. Ці методи можуть значно підвищити ефективність систем виявлення загроз та допомогти у розробці превентивних заходів. ду перевірки, такого як повідомлення, надіслане на мобільний телефон чи пошту, що значно підвищує безпеку.

1.7 Структура даних

Дані, зібрані за допомогою Infostream (рис 1.3), містять такі ключові поля:

- date: дата згадки про кіберінцидент.
- incident_mentions: кількість згадок про кіберінциденти за кожну дату.

Ці дані дозволяють відстежувати динаміку змін у кількості згадок про кіберінциденти з часом. Аналіз таких даних може виявити патерни, що передують кіберінцидентам, а також допоможе передбачити можливі майбутні загрози.

C1	C3
2022.01.01	7
2022.01.02	11
2022.01.03	53
2022.01.04	35
2022.01.05	25
2022.01.06	28
2022.01.07	34
2022.01.08	10
2022.01.09	12
2022.01.10	29
2022.01.11	132
2022.01.12	53
2022.01.13	57
2022.01.14	351
2022.01.15	167
2022.01.16	151
2022.01.17	142
2022.01.18	111
2022.01.19	104
2022.01.20	226
2022.01.21	138

Рисунок 1.3 - Структура даних в датасеті

1.8 Попередня обробка даних

1.8.1 Очищення даних

Перед початком аналізу необхідно провести попередню обробку даних, яка включає обробку пропущених значень та нормалізацію форматів. Це дозволяє забезпечити якість даних, що використовуються для побудови

моделей прогнозування. Наприклад, дані можуть містити зайві пробіли, неузгоджені формати дат або інші аномалії, які необхідно виправити.

1.8.2 Додавання нових ознак

Для покращення точності прогнозування до набору даних додаються додаткові ознаки, такі як:

- `day_of_week`: день тижня, який може мати вплив на кількість згадок.
- `month`: місяць, що дозволяє враховувати сезонні коливання.
- `holiday`: інформація про святкові дні, що може впливати на активність користувачів у соціальних мережах.

Ці ознаки допомагають моделі враховувати додаткові фактори, що можуть впливати на кількість згадок про кіберінциденти. Для цієї роботи було взято саме українські свята.

1.9 Масштабування даних

Масштабування даних є важливим кроком у процесі підготовки даних для машинного навчання. Використання методів масштабування, таких як `MinMaxScaler`, дозволяє нормалізувати значення даних до певного діапазону (наприклад, $[0, 1]$). Це допомагає уникнути проблем з навчанням моделей через різний масштаб значень та забезпечує швидке і стабільне навчання моделей.

1.10 Підготовка даних для моделі

Для використання рекурентних нейронних мереж, таких як LSTM (Long Short-Term Memory), дані повинні бути перетворені у тривимірний масив, де кожен вимір відповідає кількості прикладів, кроку часу та кількості ознак відповідно. Це дозволяє моделі враховувати попередні значення під час прогнозування.

1.10.1 Формування вхідних та вихідних даних

Для формування вхідних та вихідних даних використовується функція `create_dataset`, яка створює набори даних для моделі на основі заданого кроку часу. Це дозволяє моделі враховувати попередні значення під час прогнозування та знаходити довготривалі залежності у даних.

1.10.2 Розподіл на навчальні та тестові набори

Для оцінки точності моделі дані розподіляються на навчальні та тестові набори. Зазвичай, 80% даних використовуються для навчання, а решта 20% — для тестування моделі. Це дозволяє перевірити здатність моделі до узагальнення та її ефективність на нових даних.

1.11 Архітектура моделі LSTM

Довга короткострокова пам'ять (Long short term memory, LSTM) - це популярна архітектура RNN, яку представили Зепп Хохрайтер і Юрген

Шмідхубер як вирішення для проблеми зникаючого градієнта. У своїй статті вони працювали над рішенням проблеми довгострокових залежностей. Проблемою, яку вони намагалися вирішити, було те що якщо попередній стан, який впливає на поточний прогноз знаходиться досить давно, модель RNN може бути не в змозі точно передбачити поточний стан, через відстань між елементами даних. Наприклад, у обробці текстів, контекст який був кількома реченнями раніше, ускладнює або унеможлиблює для RNN зв'язання інформації. Щоб вирішити це, LSTM використовує три вентиля – оновлення, бі забування та вихідний. Ці вентиля керують потоком інформації, необхідної для прогнозування виходу в мережу. Використовується шлюз оновлення, забування та вихідний. Шлюз оновлення вирішує чи передавати попередній стан до наступного елементу рекурентної мережі чи ні. Інші шлюзи це додаткові математичні операції на входах. Таким чином, загалом LSTM представив 2 математичні операції з 2 новими наборами ваг (Рис. 1.4)[8].

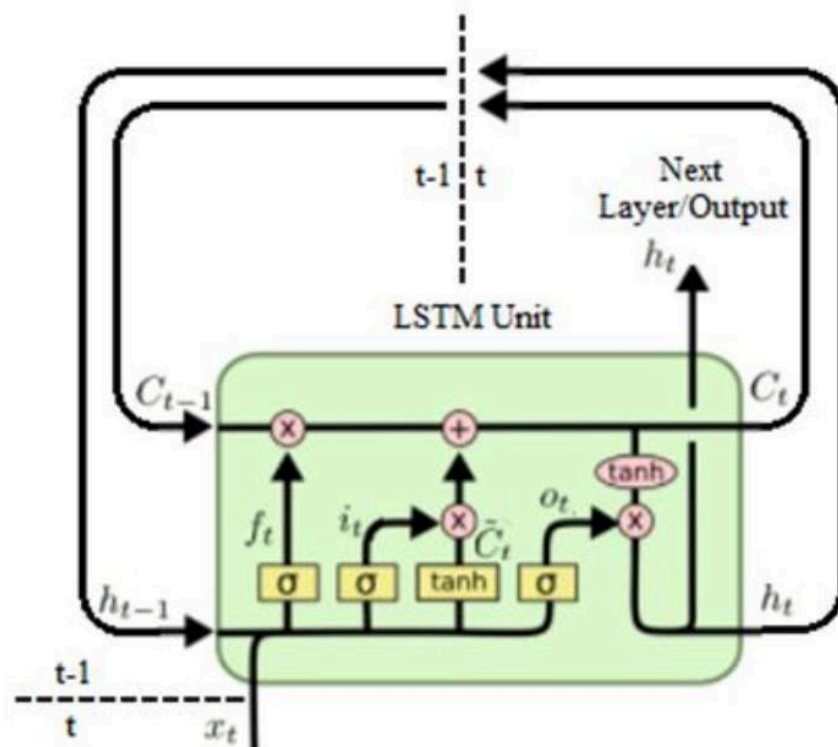


Рисунок 1.4 - Схема моделі LTSM

Висновки до розділу 1

Сучасний стан кібербезпеки свідчить про постійне зростання складності та різноманіття кіберзагроз, що потребує постійного вдосконалення захисних заходів. Використання таких джерел даних, як Infostream, дозволяє збирати та аналізувати інформацію з соціальних мереж для відстеження та прогнозування кіберінцидентів.

Машинне навчання, зокрема методи глибинного навчання та рекурентні нейронні мережі, є ключовими інструментами для аналізу та прогнозування кіберзагроз. Попередня обробка даних, включаючи очищення, додавання нових ознак та масштабування, є критично важливими кроками для забезпечення якості даних та підвищення точності моделей прогнозування. Формування вхідних та вихідних даних, а також розподіл на навчальні та тестові набори, дозволяють ефективно навчати та оцінювати моделі.

2 ДЖЕРЕЛА ДАНИХ ТА МЕТОДОЛОГІЯ ДОСЛІДЖЕННЯ

2.1 Джерела даних

Infostream - це платформа, яка дозволяє здійснювати моніторинг та збір інформації з різних соціальних мереж на основі заданих ключових слів. Цей інструмент є основним джерелом даних у дослідженні.

Для збору даних використовувалися ключові слова, такі як "hacker" та "cyberattack". Ці ключові слова дозволяють зосередити увагу на згадках, пов'язаних з кіберінцидентами. Дані збиралися у вигляді часових рядів, де кожен запис містить інформацію про кількість згадок за певний день.

Очищення даних включало видалення дублікатів, обробку пропущених значень та нормалізацію форматів. Наприклад, дати були приведені до єдиного формату datetime, а неповні або некоректні записи видалені для забезпечення точності аналізу.

Для покращення моделі були додані додаткові ознаки, такі як день тижня, місяць та святкові дні. Ці ознаки допомагають врахувати сезонні коливання та вплив різних факторів на кількість згадок про кіберінциденти. Інформація про святкові дні була додана за допомогою бібліотеки holidays, що дозволяє врахувати вплив на активність користувачів.

Масштабування даних було здійснено за допомогою методу MinMaxScaler, що дозволило нормалізувати значення даних до діапазону [0,

1]. Це забезпечило стабільність і швидкість навчання моделей, запобігаючи проблемам, пов'язаним з різним масштабом значень.

2.2 Використання моделі LSTM для прогнозування кіберінцидентів

Рекурентні нейронні мережі (RNN) є потужним інструментом для роботи з послідовними даними, такими як часові ряди. Однак традиційні RNN мають проблему з довготривалими залежностями через проблему зникання градієнта, що ускладнює навчання моделі на довгих послідовностях даних.

Для оцінки ефективності моделі LSTM були проведені порівняння з іншими моделями, такими як лінійна регресія, ARIMA та прості рекурентні нейронні мережі (RNN). Результати показали, що модель LSTM забезпечує кращу точність та здатність до прогнозування довготривалих залежностей у даних.

Для подолання цих проблем була розроблена архітектура Long Short-Term Memory (LSTM), яка здатна зберігати інформацію протягом довгих часових проміжків. LSTM мають складнішу внутрішню структуру, що включає "осередки пам'яті" та механізми "воріт", які контролюють потік інформації всередині мережі.

2.2.1 Переваги LSTM

Збереження довготривалих залежностей: LSTM завдяки своїй структурі здатні ефективно зберігати та використовувати інформацію про попередні стани протягом довгих часових проміжків, що є критично важливим для прогнозування на основі часових рядів.

Стійкість до проблеми зникання градієнта: Завдяки своїй архітектурі LSTM значно зменшують проблему зникання градієнта, що дозволяє їм краще вивчати довготривалі залежності у даних.

Гнучкість та адаптивність: LSTM можуть бути налаштовані для вирішення різних задач, включаючи класифікацію, регресію та прогнозування часових рядів, що робить їх універсальним інструментом для аналізу даних.

Висока точність прогнозування: Завдяки здатності зберігати інформацію про попередні стани, LSTM демонструють високу точність у задачах прогнозування, що підтверджується численними дослідженнями та практичними застосуваннями.

Додатково, використання LSTM дозволяє інтегрувати різноманітні джерела даних для більш комплексного аналізу. Важливим є також те, що моделі LSTM можуть бути легко масштабованими для обробки великих обсягів даних.

2.2.2 Використання LSTM у світі

LSTM знайшли широке застосування у різних областях, де необхідно працювати з послідовними даними. LSTM моделі широко використовуються для прогнозування руху цін на фінансових ринках, де важливо враховувати довготривалі залежності та складні патерни. Аналіз кліматичних даних також виграє від використання LSTM моделей, оскільки ці дані часто мають складні сезонні коливання та довготривалі тренди. У контексті кібербезпеки, LSTM можуть бути використані для прогнозування кіберінцидентів на основі аналізу даних із соціальних мереж, що дозволяє оперативно реагувати на потенційні загрози.

2.2.3 Використання LSTM у дослідженні

У нашому дослідженні модель LSTM була використана для аналізу часових рядів даних, зібраних з соціальних мереж за допомогою платформи Infostream. Дані включали кількість згадок про кіберінциденти за певний день. Модель була налаштована з використанням кількох шарів LSTM та шарів Dropout для запобігання перенавчанню. Використання LSTM дозволило враховувати попередні значення під час прогнозування та забезпечити високу точність результатів. Навчання моделі здійснювалося на навчальних даних з використанням оптимізатора 'adam' та функції втрат 'mean_squared_error'. Модель продемонструвала високу ефективність у прогнозуванні, забезпечуючи низькі значення середньоквадратичної помилки (MSE) та середньої абсолютної помилки (MAE). Результати моделі також були візуалізовані для наочного представлення ефективності прогнозування, що дозволило виявити можливі області для подальшого покращення моделі.

2.2.4 Порівняння з іншими моделями

Лінійна регресія є простим, але часто недостатньо ефективним методом для прогнозування часових рядів, оскільки не може враховувати складні та нелінійні залежності у даних.

ARIMA (Автоматична регресійна інтегрована ковзна середня) є класичною моделлю для аналізу та прогнозування часових рядів, яка може враховувати сезонні коливання, але часто поступається глибинним нейронним мережам у складних задачах.

Прості рекурентні нейронні мережі (RNN) мають обмежені можливості для збереження довготривалих залежностей у даних, що може призводити до менш точних прогнозів порівняно з LSTM.

Метод LSTM доволі варіативний, який легко можна підігнати під специфіку часового ряду, через його комплексність метод працює стабільно, безвідмовно, отримані прогнозовані результати доволі близькі до реальних. Можливе також налаштування додаткових параметрів, так можливо створити багат шарову модель з сильнішим відсіюванням, яка буде прогнозувати більш точні результати.[9]

2.3 Оцінка моделі LSTM для прогнозування кіберінцидентів

Після навчання моделі LSTM важливо провести її оцінку для визначення точності та ефективності прогнозів. Основними підходами до оцінки моделей машинного навчання є використання метрик помилки, візуалізація результатів та порівняння з іншими моделями.

2.3.1 Метрики оцінки

Середньоквадратична помилка (MSE): MSE є стандартною метрикою для оцінки моделей регресії, яка вимірює середню величину квадрату помилок між прогнозованими та фактичними значеннями. Вона дозволяє визначити, наскільки добре модель узгоджується з реальними даними. Мала величина MSE свідчить про високу точність моделі.

Середня абсолютна помилка (MAE): MAE вимірює середню абсолютну величину різниці між прогнозованими та фактичними значеннями. Вона є

корисною для розуміння середньої величини помилки, яку робить модель. Як і у випадку з MSE, менші значення MAE вказують на кращу якість моделі.

2.3.2 Валідація моделі

Для валідації моделі використовувався валідаційний набір даних, який не використовувався під час навчання. Це дозволило перевірити, наскільки добре модель узагальнює нові, невідомі дані. Валідація включала:

- Розподіл даних: Дані були розподілені на навчальні та валідаційні набори у співвідношенні 80% на 20%. Навчальний набір використовувався для налаштування параметрів моделі, тоді як валідаційний набір слугував для оцінки її точності на нових даних.
- Перехресна валідація: Використання перехресної валідації дозволяє забезпечити надійність результатів. Дані ділилися на кілька підмножин, і модель навчалася на всіх, крім однієї, яка використовувалася для валідації. Процедуру повторювали кілька разів, кожного разу змінюючи валідаційну підмножину.

Висновки до розділу 2

Для прогнозування кіберінцидентів була використана модель Long Short-Term Memory (LSTM), яка завдяки своїй архітектурі здатна ефективно враховувати довготривалі залежності у даних. Порівняння LSTM з іншими моделями, такими як лінійна регресія, ARIMA та прості рекурентні нейронні мережі (RNN), показало переваги LSTM у точності прогнозування та здатності обробляти складні патерни в часових рядах. Оцінка моделі LSTM здійснювалася за допомогою метрик середньоквадратичної помилки (MSE) та середньої абсолютної помилки (MAE), які підтвердили високу точність моделі. Валідація моделі на нових даних за допомогою перехресної валідації показала, що модель здатна добре узагальнювати інформацію та надійно прогнозувати кіберінциденти.

3 ІМПЛЕМЕНТАЦІЯ ТА РЕАЛІЗАЦІЯ СИСТЕМИ ВІДОБРАЖЕННЯ ТА ПРОГНОЗУВАННЯ КІБЕРІНЦИДЕНТІВ ПО МАТЕРІАЛАМ СОЦІАЛЬНИХ МЕРЕЖ

3.1 Бібліотеки і мова

Для успішної імплементації проекту необхідно ретельно підібрати інструменти та бібліотеки, які забезпечать ефективну роботу з даними та побудову моделей машинного навчання. Основна мова програмування, що буде використовуватися у цьому проекті, — Python, яка на сьогодні є одним з найпопулярніших інструментів для аналізу даних та машинного навчання.

Основні бібліотеки, які були використані:

- Pandas є однією з найбільш використовуваних бібліотек для обробки та аналізу табличних даних. Вона надає структури даних, такі як DataFrame, що дозволяє зручно маніпулювати даними. Основні операції, які можна виконувати з DataFrame, включають об'єднання, групування, фільтрацію, обчислення зведених таблиць та інші операції. Pandas забезпечує високу продуктивність та зручність роботи з великими наборами даних.
- NumPy — це бібліотека для наукових обчислень, яка забезпечує підтримку великих багатовимірних масивів і матриць. Вона містить велику кількість математичних функцій для роботи з цими масивами, що дозволяє виконувати складні обчислення з високою продуктивністю. Основні функції NumPy включають лінійну алгебру, випадкові числа, перетворення Фур'є та інші математичні операції.
- Matplotlib є бібліотекою для створення візуалізацій даних. Вона дозволяє створювати різноманітні типи графіків і діаграм, включаючи

лінійні графіки, гістограми, розподільчі графіки, теплові карти та багато інших. Це допомагає в інтерпретації даних та результатів аналізу, що є важливим етапом у процесі дослідження.

- Scikit-learn — одна з найпопулярніших бібліотек для машинного навчання в Python. Вона надає інструменти для попередньої обробки даних, навчання та оцінки моделей. Основні алгоритми, доступні в Scikit-learn, включають лінійну регресію, класифікацію, кластеризацію, зменшення розмірності та інші методи. Бібліотека забезпечує високу продуктивність та зручність використання для широкого спектра завдань машинного навчання.
- TensorFlow і Keras — фреймворки для побудови та навчання нейронних мереж. TensorFlow є потужною бібліотекою для машинного навчання від Google, яка дозволяє створювати моделі глибокого навчання з високою продуктивністю. Keras — високорівнева бібліотека, що працює поверх TensorFlow, надаючи простий та зрозумілий інтерфейс для створення моделей нейронних мереж. Використання TensorFlow і Keras дозволяє будувати складні архітектури нейронних мереж, зокрема LSTM, і оптимізувати їх за допомогою сучасних алгоритмів навчання.
- Holidays — бібліотека для роботи з календарними святами. Вона дозволяє легко додавати інформацію про святкові дні до набору даних, що може бути важливо для аналізу сезонних трендів. Врахування святкових днів може значно покращити точність моделей прогнозування, оскільки вони можуть впливати на поведінку користувачів та кількість згадок про кіберінциденти.

3.2 Створення віртуального середовища

Створення віртуального середовища є важливим кроком для ізоляції залежностей проекту, що дозволяє уникнути конфліктів з іншими проектами та забезпечити повторюваність результатів.

3.3 Завантаження та попередня обробка даних

3.3.1 Коефіцієнт Херста

Перед тим як почати виконання і реалізацію нам потрібно бути певними, що наш ряд є прогнозованим, для цього скористаємось коефіцієнтом Херста та обрахуємо його для нашого часового ряду:

```
H, c, data_hurst = compute_Hc(data['incidents'].values, kind='price',
simplified=True)
```

Коефіцієнт Херста (H) є показником, який характеризує тенденційність часового ряду. Значення коефіцієнта Херста може варіюватися від 0 до 1 і має наступні інтерпретації:

- **0 < H < 0.5:** Ряд має антиперсистентні властивості, тобто, якщо значення ряду зростають в одному періоді, вони мають тенденцію зменшуватись у наступному періоді. Ряд є сильно коливним і випадковим.
- **H = 0.5:** Ряд є випадковим, подібним до білого шуму. В такому випадку значення ряду не мають жодної тенденційності, а зміни значень незалежні.

- **$0.5 < H < 1$:** Ряд має персистентні властивості, тобто, якщо значення ряду зростають в одному періоді, вони мають тенденцію зростати і в наступному періоді. Ряд має тенденційність і є трендовим.

Наш коефіцієнт Херста становить 0.7396, що означає:

- **Тенденційність:** Ряд має персистентні властивості і є трендовим. Якщо в одному періоді значення ряду зростають, вони, ймовірно, будуть зростати і в наступних періодах.
- **Стійкість:** Ряд демонструє стійкість у своїй тенденції. Це може свідчити про довгострокову кореляцію в даних.
- **Прогнозування:** Оскільки ряд є трендовим, модель може використовувати цю тенденційність для прогнозування майбутніх значень.
- **Стабільність:** Ваші дані мають довгострокову кореляцію, що може покращити точність прогнозування на довші періоди.

3.3.2 Обробка даних

Першим кроком в обробці даних є їх завантаження. У цьому дослідженні використовуємо дані, зібрані за допомогою інструменту Infostream з такими критеріями: “hacker”, “cyberattack”; за період від початку 2022 до травня 30 2024 року, які зберігаються у форматі CSV. Використання бібліотеки Pandas дозволяє легко завантажити ці дані та виконати попередню перевірку структури.

2022.01.01 - 7

2022.01.02 - 11

2022.01.03 - 53

2022.01.04 - 35

2022.01.05 - 25

2022.01.06 - 28

3.3.3 Зміна даних до передачі в модель

Після завантаження даних необхідно провести їх очищення, щоб забезпечити коректність подальшого аналізу. Це включає:

- Зміну назв колонок для зручності роботи.
- Конвертацію дати у формат `datetime` для подальшої роботи з часовими рядами.
- Видалення зайвих пробілів.

```
data.columns = ['date', 'col2', 'incidents',
```

```
'extra'] data = data[['date', 'incidents']]
```

```
data['date'] = data['date'].str.strip()
```

```
data['date'] = pd.to_datetime(data['date'], format='%Y.%m.%d')
```

Щоб покращити точність моделі прогнозування важливо врахувати додаткові ознаки, які можуть впливати на кількість згадок про кіберінциденти. Це включає додавання таких ознак:

- `day_of_week`: день тижня, що може впливати на активність користувачів у соціальних мережах.
- `month`: місяць, який дозволяє враховувати сезонні коливання.

- `holiday`: інформація про святкові дні, що може мати вплив на кількість згадок.

```
data['day_of_week'] = data['date'].dt.dayofweek

data['month'] = data['date'].dt.month
ukraine_holidays =
holidays.Ukraine(years=data['date'].dt.year.unique())

holidays_dates = pd.to_datetime(list(ukraine_holidays.keys()))

data['holiday'] = data['date'].isin(holidays_dates).astype(int)
```

Додавання цих ознак дозволяє моделі враховувати більше контекстуальних факторів, що можуть впливати на поведінку користувачів соціальних мереж. Наприклад, кількість згадок може зростати в робочі дні та зменшуватися у вихідні або святкові дні.

Задля забезпечення стабільності та ефективності навчання моделі необхідно провести масштабування даних. Масштабування до діапазону [0, 1] з використанням `MinMaxScaler` є стандартним підходом для підготовки даних для нейронних мереж. `MinMaxScaler` перетворює значення даних до діапазону від 0 до 1, що забезпечує рівномірне розподілення значень та покращує стабільність навчання моделі. Це особливо важливо для нейронних мереж, які можуть бути чутливими до масштабів вхідних даних.

```
scaler = MinMaxScaler(feature_range=(0, 1))

scaled_data = scaler.fit_transform(data[['log_incidents', 'day_of_week',
'month', 'holiday']])
```

3.3.4 Формування вхідних та вихідних даних

Для побудови моделі LSTM необхідно перетворити дані у формат, придатний для аналізу часових рядів. Функція `create_dataset` дозволяє створити набір даних, що включає вхідні послідовності та відповідні їм цільові значення на основі заданого кроку часу. Функція `create_dataset` формує вхідні та вихідні набори даних для моделі на основі заданого кроку часу. Крок часу визначає, скільки попередніх значень буде використовуватися для прогнозування наступного значення, ми провели тестування різних кроків часу і визначили, що при 20 буде найкраща точність моделі (рис. 3.1). Наприклад, якщо крок часу дорівнює 20, то модель буде використовувати останні 20 значень для прогнозування наступного.

```
Time Step: 10, MSE: 837.7567, MAE: 22.4660
Time Step: 20, MSE: 446.8537, MAE: 15.7566
Time Step: 30, MSE: 572.6058, MAE: 17.9786
Time Step: 40, MSE: 1015.3560, MAE: 24.9066
```

Рисунок 3.1 - Результати тестування кроку часу

Для оцінки точності моделі дані розподіляються на навчальні та тестові набори. Зробили так щоб: 80% даних використовуються для навчання, а решта 20% — для тестування. Розподіл на навчальні та тестові набори забезпечує можливість оцінки моделі на незалежних даних, що важливо для перевірки її здатності робити точні прогнози на нових, невідомих даних.

```
X = X.reshape(X.shape[0], X.shape[1], X.shape[2])
```

```

train_size = int(len(X) * 0.8)
test_size = len(X) - train_size
X_train, X_test = X[:train_size], X[train_size:]
y_train, y_test = y[:train_size], y[train_size:]

```

3.4 Побудова та навчання моделі LSTM

3.4.1 Архітектура моделі

LSTM (Long Short-Term Memory) є типом рекурентної нейронної мережі, що здатна ефективно працювати з часовими рядами завдяки своїй здатності зберігати довготривалі залежності. Архітектура моделі включає кілька шарів LSTM з додаванням шарів Dropout для запобігання перенавчанню. Кількість епох та розмір батчу налаштовуються для забезпечення оптимальної точності моделі. Важливим аспектом є використання функцій масштабування даних для нормалізації значень до діапазону $[0, 1]$, що покращує стабільність і швидкість навчання.

```

model = Sequential() model.add(Input(shape=(time_step, X.shape[2])))
model.add(LSTM(200, return_sequences=True))
model.add(Dropout(0.3))
model.add(LSTM(200,
return_sequences=True))
model.add(Dropout(0.3))
model.add(LSTM(100,
return_sequences=True))
model.add(Dropout(0.2))
model.add(LSTM(100,
return_sequences=False)) model.add(Dense(50))
model.add(Dense(1))

```

`Input(shape=(time_step, X.shape[2]))`: Вхідний шар, що визначає форму вхідних даних. `time_step` вказує на кількість кроків часу, а `X.shape[2]` — кількість ознак у кожному кроці часу.

`LSTM(200, return_sequences=True)`: Перший шар LSTM з 200 нейронів. Параметр `return_sequences=True` вказує на те, що кожен крок часу повинен повертати послідовність, яка буде використовуватися наступним шаром.

`Dropout(0.3)`: Шар Dropout з ймовірністю виключення нейронів 30%. Використовується для запобігання перенавчанню.

`LSTM(200, return_sequences=True)`: Другий шар LSTM з 200 нейронів, який також повертає послідовність.

`Dropout(0.3)`: Другий шар Dropout.

`LSTM(100, return_sequences=False)`: Третій шар LSTM з 100 нейронів, який повертає послідовність.

`Dropout(0.2)`: Третій шар Dropout.

`LSTM(50, return_sequences=False)`: Четвертий шар LSTM з 50 нейронів, який не повертає послідовність.

`Dense(50)`: Повнозв'язний шар з 50 нейронів.

`Dense(1)`: Вихідний шар з одним нейроном для прогнозування одного значення.

Навчання моделі здійснюється на навчальних даних з використанням оптимізатора 'adam' та функції втрат 'mean_squared_error'. Кількість епох та розмір батчу налаштовуються для забезпечення оптимальної точності моделі.

```
optimizer=Adam(learning_rate=0.001)
```

```
model.compile(optimizer=optimizer,
```

```
loss='mean_squared_error')
```

- `batch_size=32`: Розмір батчу визначає кількість зразків, що використовуються для оновлення ваг моделі за одну ітерацію.

- `epochs=250`: Кількість епох визначає, скільки разів модель буде проходити через весь навчальний набір даних.
- `validation_split=0.2`: Відсоток даних, що використовуються для валідації під час навчання моделі.

```
history = model.fit(X_train, y_train, batch_size=32, epochs=250,
validation_split=0.2)
```

Після навчання моделі проводиться прогнозування на навчальних та тестових даних:

```
train_predict = model.predict(X_train)
```

```
test_predict = model.predict(X_test)
```

```
train_predict =
```

```
scaler.inverse_transform(np.concatenate((train_predict,
np.zeros((train_predict.shape[0], X.shape[2] - 1))), axis=1))[:, 0]
```

```
test_predict =
```

```
scaler.inverse_transform(np.concatenate((test_predict,
np.zeros((test_predict.shape[0], X.shape[2] - 1))), axis=1))[:, 0]
```

```
y_train = scaler.inverse_transform(np.concatenate((y_train.reshape(-1, 1),
np.zeros((y_train.shape[0], X.shape[2] - 1))), axis=1))[:, 0]
```

```
y_test = scaler.inverse_transform(np.concatenate((y_test.reshape(-1, 1),
np.zeros((y_test.shape[0], X.shape[2] - 1))), axis=1))[:, 0]
```

```
train_predict = np.expm1(train_predict)
```

```
test_predict = np.expm1(test_predict)
```

```
y_train = np.expm1(y_train)
```

```
y_test = np.expml(y_test)
```

Функція `predict` використовує навчену модель для прогнозування значень на основі вхідних даних. Прогнози зберігаються у змінних `train_predict` та `test_predict`.

Для отримання реальних значень прогнозованих даних необхідно виконати інверсію масштабування:

Функція `inverse_transform` відновлює початкові значення масштабованих даних. Це дозволяє порівнювати прогнозовані значення з реальними значеннями у їх початковому масштабі.

```
train_score_mse = mean_squared_error(y_train, train_predict)
```

```
test_score_mse = mean_squared_error(y_test, test_predict)
```

```
train_score_mae = mean_absolute_error(y_train, train_predict)
```

```
test_score_mae = mean_absolute_error(y_test, test_predict)
```

Для оцінки точності моделі використовуються метрики середньоквадратичної помилки (MSE) та середньої абсолютної помилки (MAE). Ці метрики дозволяють оцінити різницю між прогнозованими та фактичними значеннями, що вказує на якість моделі.

- `mean_squared_error`: Обчислює середньоквадратичну помилку між прогнозованими та фактичними значеннями. Менше значення MSE вказує на кращу якість моделі.
- `mean_absolute_error`: Обчислює середню абсолютну помилку між прогнозованими та фактичними значеннями. Менше значення MAE також вказує на кращу якість моделі.

Під час дослідження також було проведено експеримент для визначення кількості днів при якому модель буде видавати найточніший прогноз(рис 3.2).

	Time Step	Train MSE	Test MSE	Train MAE	Test MAE
0	7	1384.535169	508.837853	19.194691	16.293375
1	14	1297.009111	570.927713	19.515335	17.634510
2	30	1219.197947	636.466267	19.232583	18.232042
3	60	470.752608	448.611277	13.701424	15.542096

Рисунок 3.2 - Результати точності по кількості днів для прогнозування.

Для наочного представлення результатів прогнозування та їх порівняння з реальними даними використовується бібліотека Matplotlib. Візуалізація допомагає зрозуміти ефективність моделі та виявити можливі недоліки.

```
def predict_past_60_days(model, data, time_step,
    days): predictions = []
    for i in range(days):
        past_sequence = data[-(time_step + days - i):-days + i]
        next_input=past_sequence.reshape((1,time_step,
            data.shape[1])) next_prediction=model.predict(next_input)
        predictions.append(next_prediction[0, 0])
        data[-days + i, 0] = next_prediction.item()
    return predictions
```

```
past_days = 60
```

```
past_predictions_scaled = predict_past_60_days(model,
    scaled_data.copy(), time_step, past_days)
```

```

past_predictions=scaler.inverse_transform(np.concatenate((np.array(past_predictions_scaled).reshape(-1, 1), np.zeros((past_days, X.shape[2] - 1))), axis=1))[:, 0]
past_predictions=np.expml(past_predictions)
actual_data_past=data['incidents'][:-past_days:].value
past_dates=data.index[:-past_days:]
mse_past = mean_squared_error(actual_data_past, past_predictions)
mae_past = mean_absolute_error(actual_data_past, past_predictions)

```

Функція `plt.plot` створює лінійні графіки для реальних даних, прогнозів на навчальних даних та прогнозів на тестових даних. Це дозволяє наочно порівняти прогнозовані значення з реальними значеннями та оцінити якість моделі.

```

plt.figure(figsize=(12, 6))
plt.plot(data.index, data['incidents'], label='Actual Data')
train_plot = np.empty_like(data['incidents'],
dtype=float) train_plot[:] = np.nan
train_plot[time_step:len(train_predict) + time_step] =
train_predict test_plot = np.empty_like(data['incidents'],
dtype=float)
test_plot[:] = np.nan
test_plot[start_test_index:end_test_index] = test_predict plt.plot(data.index,
train_plot, label='Train Predict')
plt.plot(data.index, test_plot, label='Test Predict')
plt.xlabel('Date')
plt.ylabel('Number of Incidents')

```

```
plt.yscale('log')

plt.legend()

plt.title('Train and Test Predictions')

plt.show()

plt.figure(figsize=(12, 6))

plt.plot(past_dates, actual_data_past, label='Actual Data')

plt.plot(past_dates, past_predictions, label='Past Predictions')

plt.xlabel('Date')

plt.ylabel('Number of Incidents')

plt.yscale('log')

plt.legend()

plt.title('Past 30 Days Predictions')

plt.show()

plt.figure(figsize=(12, 6))

plt.plot(future_df['date'], future_df['predicted_incidents'],
label='Future Predictions')

plt.xlabel('Date')

plt.ylabel('Number of Incidents')

plt.yscale('log')

plt.legend()

plt.title('Future 30 Days Predictions')

plt.show()
```

3.5 Аналіз результатів

Після навчання моделі LSTM було проведено прогнозування на навчальних та тестових наборах даних. Оцінка точності моделі здійснювалася за допомогою метрик середньоквадратичної помилки (MSE) та середньої абсолютної помилки (MAE). Отримані результати були такими:

```
Train Score: MSE = 551.3931, MAE = 13.8718
Test Score: MSE = 376.7690, MAE = 13.4835
```

Рисунок 3.3 - Результати точності моделі

Train Score:

- MSE = 551.3931
- MAE = 13.8718

Test Score:

- MSE = 376.7690
- MAE = 13.4835

Отримані результати свідчать про досить відносно високу точність прогнозування моделі LSTM. Значення MSE та MAE на тестовому наборі даних менші, ніж на навчальному, що може свідчити про добре навчання модель, яка не перенавчилася на тренувальних даних.

Значення MAE для навчальних даних становить 13.8718, а для тестових — 13.4835. Це є ознакою високої точності моделі, оскільки середнє відхилення прогнозованих значень від фактичних є досить малим. Низьке значення MAE свідчить про те, що модель робить точні прогнози з невеликою абсолютною помилкою.

Значення MSE та MAE на тестовому наборі даних менші, ніж на навчальному, що може свідчити про те, що модель не перенавчилася і добре узагальнює нові дані. Це є важливим показником, оскільки перенавчання може призводити до поганої продуктивності моделі на нових даних.

Графічне представлення прогнозованих значень порівняно з фактичними даними дозволяє візуально оцінити ефективність моделі (рис 3.3). Візуалізація показала, що модель добре відтворює тренди та коливання кількості кіберінцидентів, що підтверджує її високу точність.

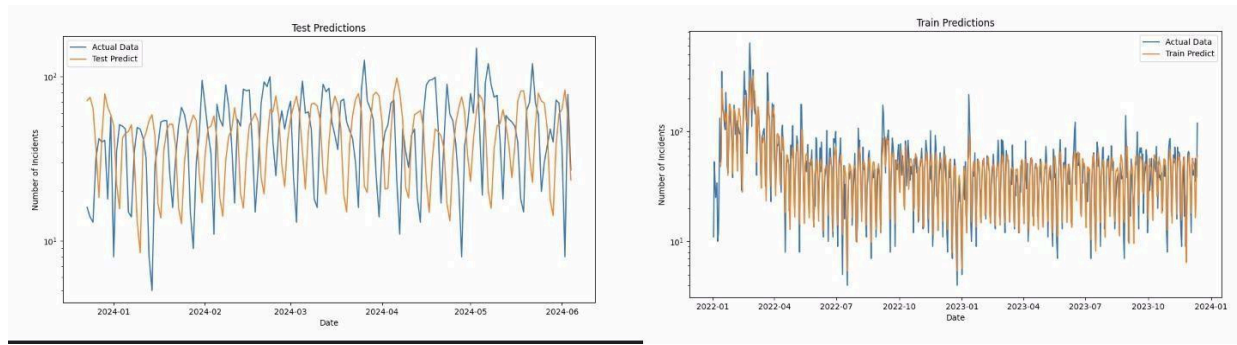


Рисунок 3.3 - Візуальне зображення результату

Модель LSTM продемонструвала високу точність у прогнозуванні кількості кіберінцидентів на основі даних з соціальних мереж. Отримані результати свідчать про ефективність використання рекурентних нейронних мереж для аналізу та прогнозування часових рядів у контексті кібербезпеки. Подальші дослідження можуть бути спрямовані на вдосконалення моделі та розширення її застосування для різних типів кіберзагроз та інших джерел даних. Тепер спрогнозуємо на майбутнє, було обрано 180 для більшої кількості відображення(рис 3.4)

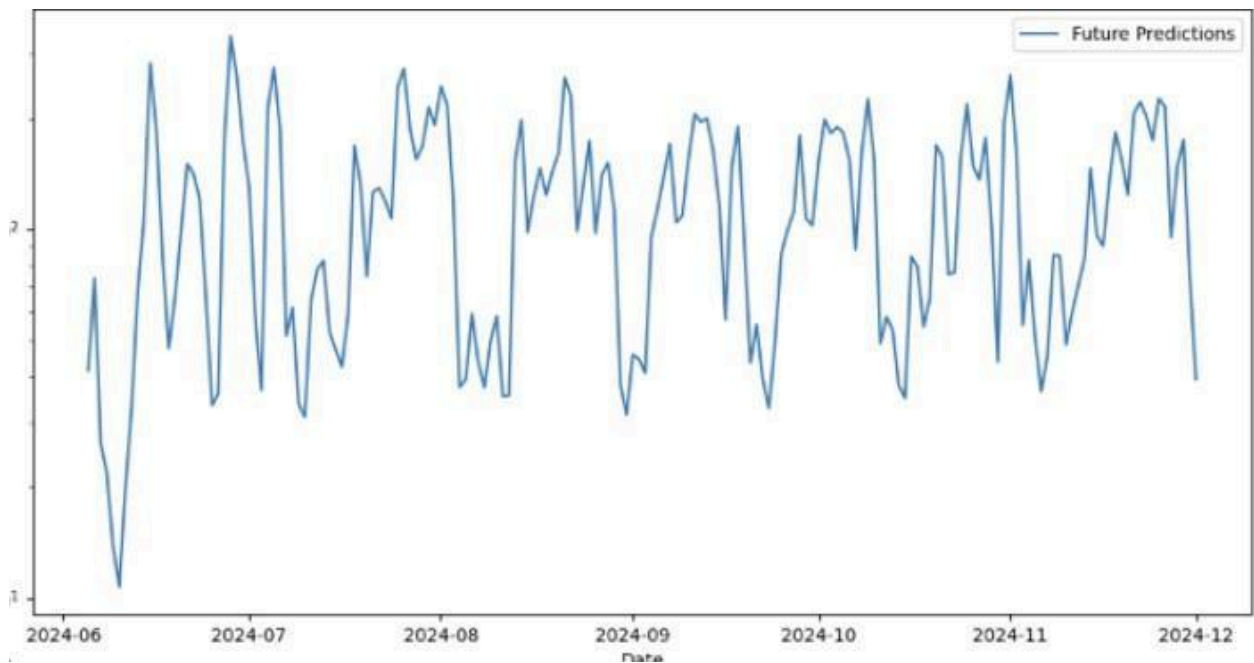


Рисунок 3.4 - Прогноз на майбутні 180 днів

Висновки до розділу 3

У цьому розділі описано процес імплементації системи прогнозування кіберінцидентів на основі даних із соціальних мереж. Використання Python та бібліотек Pandas, Numpy, Matplotlib, Scikit-learn, TensorFlow і Keras дозволило ефективно обробляти дані та будувати модель машинного навчання. Після завантаження і попередньої обробки даних були створені додаткові ознаки, такі як день тижня, місяць та святкові дні, що покращило точність моделі. Модель LSTM була навчена з використанням оптимізатора 'adam' і функції втрат 'mean_squared_error'.

Оцінка точності моделі за допомогою MSE та MAE показала високу точність прогнозування, з меншими значеннями на тестовому наборі даних, що свідчить про здатність моделі узагальнювати нові дані. Графічне представлення результатів підтвердило здатність моделі відтворювати тренди та коливання кіберінцидентів. Таким чином, модель LSTM виявилася ефективною для прогнозування кіберінцидентів, демонструючи перспективність використання рекурентних нейронних мереж у контексті кібербезпеки. Подальші дослідження можуть зосередитися на вдосконаленні моделі та розширенні її застосування для інших типів кіберзагроз.

ВИСНОВКИ

У цій дипломній роботі показано, що соціальні мережі є важливим джерелом даних для моніторингу кіберінцидентів. Збір даних із соціальних мереж дозволяє виявляти нові типи атак та потенційні загрози в режимі реального часу. Це підкреслює необхідність інтеграції аналізу соціальних мереж у системи кібербезпеки для своєчасного виявлення та реагування на кіберзагрози.

Рекурентні нейронні мережі типу Long Short-Term Memory (LSTM) виявилися ефективними для аналізу та прогнозування кіберінцидентів на основі часових рядів даних із соціальних мереж. Завдяки здатності зберігати довготривалі залежності, LSTM моделі показали високу точність прогнозування, що було підтверджено низькими значеннями середньоквадратичної помилки (MSE) та середньої абсолютної помилки (MAE).

Попередня обробка даних, яка включала очищення, нормалізацію та додавання нових ознак, таких як день тижня, місяць та святкові дні, значно покращила якість прогнозування. Ці додаткові ознаки дозволили моделі враховувати контекстуальні фактори, що впливають на активність користувачів у соціальних мережах, забезпечуючи стабільність і точність результатів.

Модель була протестована на даних із соціальних мереж, що дозволило оцінити її ефективність у реальних умовах. Результати показали, що модель здатна відтворювати тренди та коливання кількості кіберінцидентів, що підтверджується високою точністю прогнозів на тестових даних.

ПЕРЕЛІК ДЖЕРЕЛ ПОСИЛАНЬ

1. National Cybersecurity Strategy. The White House. 2023.
www.whitehouse.gov/wp-content/uploads/2023/03/National-Cybersecurity-Strategy-2023.pdf
2. An Executive View of Key Cybersecurity Trends and Challenges in 2023. ISACA. 2023.
www.isaca.org/resources/news-and-trends/industry-news/2023/an-executive-view-of-key-cybersecurity-trends-and-challenges-in-2023
3. Enhancing IoT Security with CNN and LSTM-Based Intrusion Detection Systems.
arxiv.org/abs/2405.18624
4. Leveraging LSTM and GAN for Modern Malware Detection. arxiv.org. 2024.
arxiv.org/abs/2405.04373
5. Intrusion detection systems using long short-term memory (LSTM). Journal of Big Data. 2023.
<https://journalofbigdata.springeropen.com/articles/10.1186/s40537-021-00448-4>
6. Information Extraction of Cybersecurity Concepts: An LSTM Approach. MDPI. 2023.
<https://www.mdpi.com/2076-3417/9/19/3945>
7. ТЕОРЕТИКО-МЕТОДОЛОГІЧНІ АСПЕКТИ ПРОГНОЗУВАННЯ ТИМЧАСОВИХ РЯДІВ З ФРАКТАЛЬНИМИ ВЛАСТИВОСТЯМИ НА ОСНОВІ ЛІНГВІСТИЧНОГО МОДЕЛЮВАННЯ
http://www.tech.vernadskyjournals.in.ua/eng/journals/2019/2_2019/part_1/2

[6.pdf](#)

8. <https://ela.kpi.ua/server/api/core/bitstreams/d94e2aaa-dde6-4443-bea1-b965793ad2a6/content>

9. Аналіз методів прогнозування часових рядів в завданнях

OSINT <http://dwl.kiev.ua/art/fti23/fti23.pdf>

ДОДАТОК А ТЕКСТ ПРОГРАМ

```
import pandas as pd

import numpy as np

import matplotlib.pyplot as plt

from sklearn.preprocessing import MinMaxScaler

from sklearn.metrics import mean_squared_error,
mean_absolute_error from hurst import compute_Hc

import tensorflow as tf

from tensorflow.keras.models import Sequential

from tensorflow.keras.layers import LSTM, Dense, Input, Dropout, ReLU

from tensorflow.keras.regularizers import l2

from tensorflow.keras.optimizers import Adam

import holidays

file_path = '111.csv'

data = pd.read_csv(file_path, delimiter=';')

data.columns = ['date', 'col2', 'incidents', 'extra']

data = data[['date', 'incidents']]

data['date'] = data['date'].str.strip()

data['date'] = pd.to_datetime(data['date'], format='%Y.%m.%d')

data['day_of_week'] = data['date'].dt.dayofweek

data['month'] = data['date'].dt.month
```

```

ukraine_holidays = holidays.Ukraine(years=data['date'].dt.year.unique())

holidays_dates = pd.to_datetime(list(ukraine_holidays.keys()))

data['holiday'] = data['date'].isin(holidays_dates).astype(int)

data['log_incidents'] = np.log1p(data['incidents'])

data.set_index('date', inplace=True)

scaler = MinMaxScaler(feature_range=(0, 1))

scaled_data = scaler.fit_transform(data[['log_incidents', 'day_of_week', 'month', 'holiday']])

def create_dataset(dataset, time_step=1):
    dataX, dataY = [], []
    for i in range(len(dataset) - time_step):
        a = dataset[i:(i + time_step), :]
        dataX.append(a)
        dataY.append(dataset[i + time_step, 0])
    return np.array(dataX), np.array(dataY)

time_step = 20

X, y = create_dataset(scaled_data, time_step)

X = X.reshape(X.shape[0], X.shape[1], X.shape[2])

train_size = int(len(X) * 0.8)

test_size = len(X) - train_size

X_train, X_test = X[:train_size], X[train_size:]

y_train, y_test = y[:train_size], y[train_size:]

```

```

model = Sequential()

model.add(Input(shape=(time_step,
X.shape[2]))) model.add(LSTM(200,
return_sequences=True))

model.add(Dropout(0.3))

model.add(LSTM(200, return_sequences=True))

model.add(Dropout(0.3))

model.add(LSTM(100, return_sequences=True))

model.add(Dropout(0.2))

model.add(LSTM(100, return_sequences=False))

model.add(Dense(50))

model.add(Dense(1))

optimizer = Adam(learning_rate=0.001)

model.compile(optimizer=optimizer, loss='mean_squared_error')

history = model.fit(X_train, y_train, batch_size=32, epochs=200, validation_split=0.2)

train_predict =
model.predict(X_train) test_predict =
model.predict(X_test)

train_predict          =
scaler.inverse_transform(np.concatenate((train_predict, np.zeros((train_predict.shape[0],
X.shape[2] - 1))), axis=1))[:, 0]

test_predict           =
scaler.inverse_transform(np.concatenate((test_predict, np.zeros((test_predict.shape[0],
X.shape[2] - 1))), axis=1))[:, 0]

```

```
y_train = scaler.inverse_transform(np.concatenate((y_train.reshape(-1, 1),
np.zeros((y_train.shape[0], X.shape[2] - 1))), axis=1))[:, 0]
```

```
y_test = scaler.inverse_transform(np.concatenate((y_test.reshape(-1, 1),
np.zeros((y_test.shape[0], X.shape[2] - 1))), axis=1))[:, 0]
```

```
train_predict = np.expm1(train_predict)
```

```
test_predict = np.expm1(test_predict)
```

```
y_train = np.expm1(y_train)
```

```
y_test = np.expm1(y_test)
```

```
train_score_mse = mean_squared_error(y_train, train_predict)
```

```
test_score_mse = mean_squared_error(y_test, test_predict)
```

```
train_score_mae = mean_absolute_error(y_train,
```

```
train_predict) test_score_mae = mean_absolute_error(y_test,
```

```
test_predict)
```

```
print(f'Train Score: MSE = {train_score_mse:.4f}, MAE = {train_score_mae:.4f}')
```

```
print(f'Test Score: MSE = {test_score_mse:.4f}, MAE = {test_score_mae:.4f}')
```

```
print(f'Size of train_predict: {len(train_predict)}')
```

```
print(f'Size of test_predict: {len(test_predict)}')
```

```
print(f'Size of data: {len(data)}')
```

```
start_test_index = len(train_predict) + (time_step * 2)
```

```
end_test_index = start_test_index + len(test_predict)
```

```
if end_test_index > len(data):
```

```

end_test_index = len(data)

test_predict = test_predict[:end_test_index - start_test_index]

print(f'Start index for test_plot: {start_test_index}') print(f'End index for test_plot: {end_test_index}')

print(f'Adjusted size of test_predict: {len(test_predict)}') plt.figure(figsize=(12, 6))

plt.plot(data.index[:len(train_predict)+time_step],data['incidents'][:len(train_predict) +
time_step], label='Actual Data')

plt.plot(data.index[time_step:len(train_predict) + time_step], train_predict,
label='Train Predict')

plt.xlabel('Date')

plt.ylabel('Number of
Incidents') plt.yscale('log')

plt.legend()

plt.title('Train Predictions')

plt.show()

plt.figure(figsize=(12, 6))

plt.plot(data.index[start_test_index:end_test_index],
data['incidents'][start_test_index:end_test_index], label='Actual Data')

plt.plot(data.index[start_test_index:end_test_index], test_predict, label='Test Predict')

plt.xlabel('Date')

plt.ylabel('Number of
Incidents') plt.yscale('log')

plt.legend()

plt.title('Test Predictions')

plt.show()

```

```
plt.figure(figsize=(12, 6))

plt.plot(past_dates, actual_data_past, label='Actual Data')

plt.plot(past_dates, past_predictions, label='Past
Predictions') plt.xlabel('Date')

plt.ylabel('Number of
Incidents') plt.yscale('log')

plt.legend()

plt.title('Past 30 Days Predictions')

plt.show()

plt.figure(figsize=(12, 6))

plt.plot(future_df['date'], future_df['predicted_incidents'], label='Future
Predictions') plt.xlabel('Date')

plt.ylabel('Number of
Incidents') plt.yscale('log')

plt.legend()

plt.title('Future 30 Days Predictions')

plt.show()

H, c, data_hurst = compute_Hc(data['incidents'].values, kind='price', simplified=True)

print(f"Koefficient Hurst: {H:.4f}")

def fractal_dimension_1d(Z):

    n = len(Z)

    r = np.floor(n / 2).astype(int)

    box_counts = []
```

```
sizes = []

for i in range(1, r + 1):

    box_size = i

    n_boxes = int(np.ceil(n / box_size))

    count = 0

    for j in range(n_boxes):

        box_start = j * box_size

        box_end = min((j + 1) * box_size, n)

        if np.any(Z[box_start:box_end]):

            count += 1

    box_counts.append(count)

    sizes.append(box_size)

coeffs = np.polyfit(np.log(sizes), np.log(box_counts), 1)

return -coeffs[0]

D = fractal_dimension_1d(data['incidents'].values)

print(f"Fractal Dimension: {D:.4f}")
```